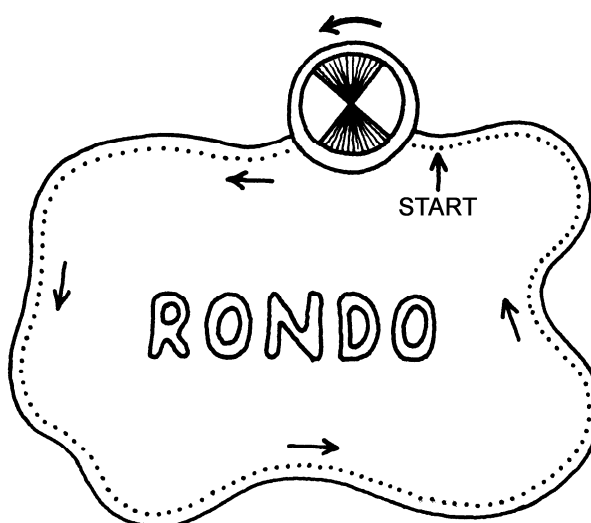


RONDO - KERÉKJÁTÉK

WINKLER - Nr. 100559

Anyaglista:

- 1 Nyárfafurnérlap A4 - 297 x 210 x 4 mm
- 1 Fa-Jojó Ø 54 mm (zsinór nélkül)
- 1 Gumi-tömlődarab Ø 6/2 x 4 mm



Munkafolyamat:

1. Vágd ki a sablont a Rondo-játéklaphoz egy ollóval és másold át a körvonalat ceruzával a mellékelt furnérlapra (297 x 210 x 4 mm). Természetesen a megadott pálya helyett másikat is készíthetsz. A pálya kivágásánál különösen ügyelj arra, hogy a lombfűrész pontosan 90°-ban tartsd a felülettől. Srég helyeket a kivágás után csiszolópapírral át kell csiszolni, mert akkor a kerék elakad. Csiszoldj át minden peremet csiszolópapírral majd fedd le a Rondo-játéklapot saját ötleted szerint.
2. Húzz egy falapot a fa-jojóról és told a 4 mm széles gumigyűrűt a tengelyre. Tegyel egy csepp ragasztót a falap furatába és told ismét a tengelyre. Ügyelj közben arra, hogy a távolság a két lap között egy kicsit több, mint 4 mm legyenm hogy a kerék a Rondo-játéklap peremén könnyen guruljon.
3. A cél, a kereket körbevezetni a Rondo-játéklap peremén, anélkül hogy leesik. A győztes az, aki a legtöbb kört teszi meg vagy pl.: három kört a legrövidebb idő alatt teszi meg. A kereket azonban nem szabad megérinteni.