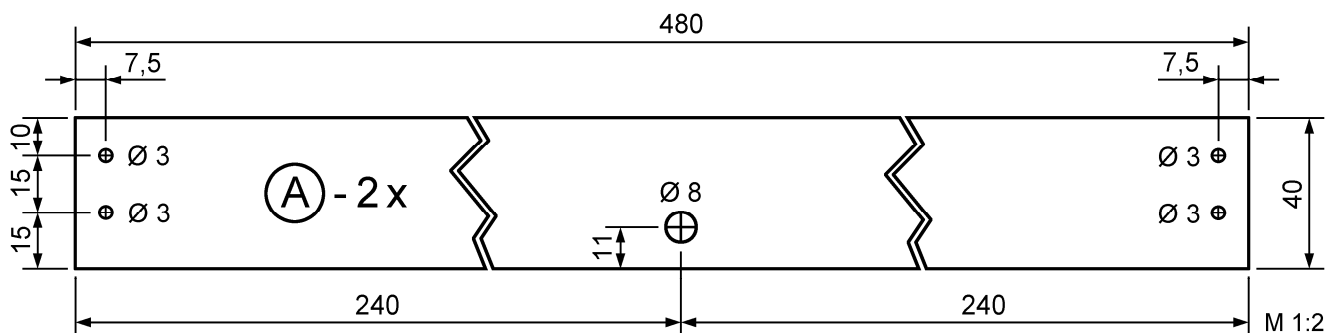
**Alapanyag:**

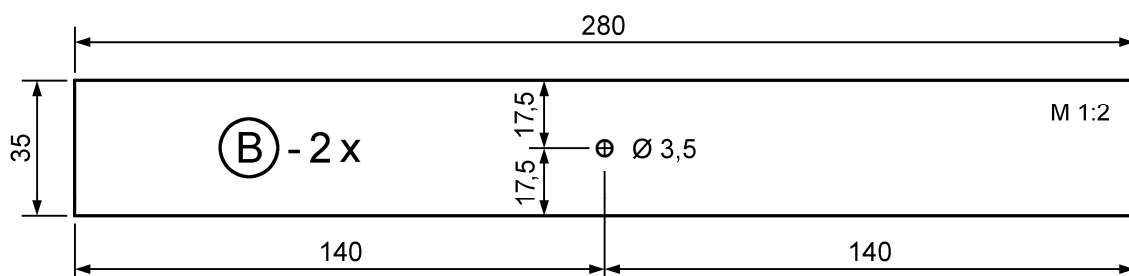
- 1 kemény rostlap 480 x 280 mm
- 2 nyárfa rétegelt lemez lécs 480 x 40 x 10 mm
- 2 nyárfa rétegelt lemez lécs 280 x 35 x 15 mm
- 2 nyárfa rétegelt lemez lécs 440 x 24 x 10 mm
- 1 bükk farúd Ø 8 x 500 mm
- 12 lucfenyő korong Ø 15 mm
- 2 bükkfa kerék Ø 40 mm
- 6 cilinderfejű csavar M4 x 25 mm
- 4 anyacsavar M4
- 4 gumikorong
- 4 sárgaréz hüvely Ø 5/4 x 9 mm
- 12 spaxcsavar Ø 3 x 12 mm
- 8 spaxcsavar Ø 3 x 25 mm
- 4 gumigyűrű 1,5 x 1,5 x Ø 30 mm
- 1 műanyag golyó Ø 16,3 mm

Munkafolyamat leírása:

1. Rajzolj fel minden furathelyet a terv alapján a két lécre (A)-(480 x 40 x 10 mm) és fúrd ki, legjobb, ha állítható fúrt használj. Használj egy tiszta alátét deszkát, hogy a fúrt lyukak ne szakítsák ki a hátoldalt. Mélyítsd ki úgy a Ø 3 mm furatokat egy kézi süllyesztő segítségével, hogy később a spaxcsavar fejek legyenek helyük.

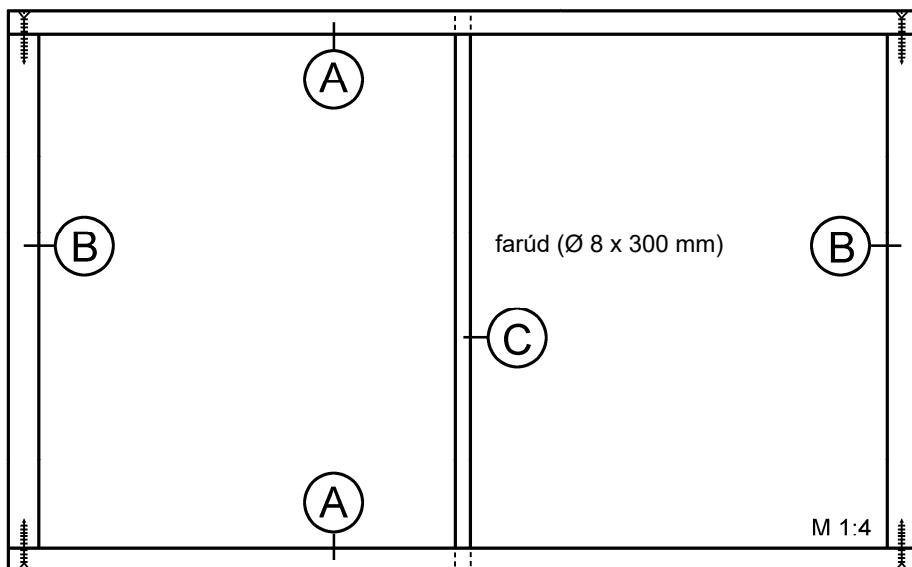


2. Rajzold rá a Ø 3,5 mm furatot mindkettő lécre (B)-(280 x 35 x 15 mm) az adatoknak megfelelően és fúrd kb. 12 mm mélységű lyukakat.

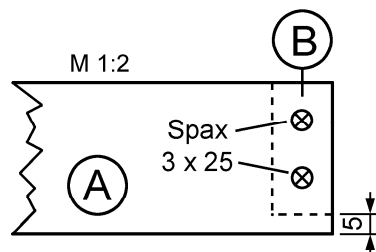


3. Vágj le a bükkfa rúdból (Ø 8 mm):
 - 1 darab (C) → 300 mm
 - 4 darab (G) → 40 mm

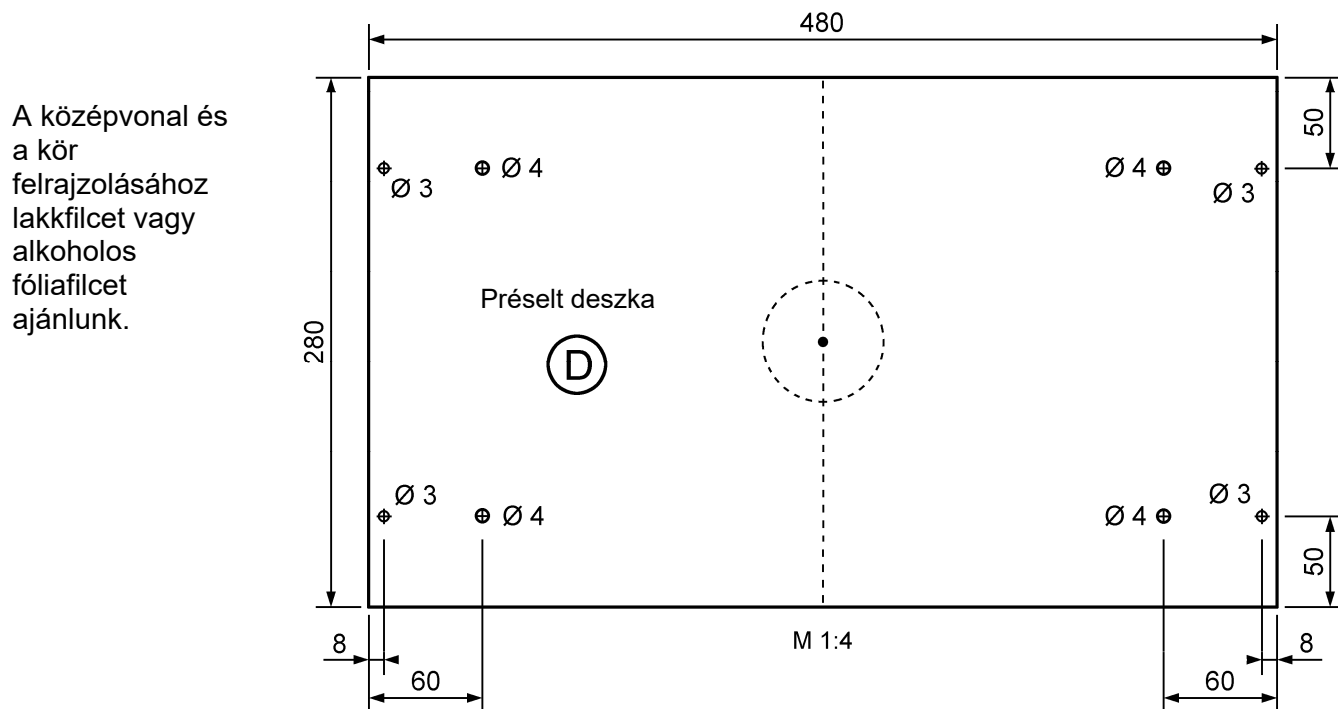
4. Helyezd a bükkfa rúdat (C)-(Ø 8 x 300 mm) a kettő (A)-rész Ø 8 mm-es furataiba és építsd össze a keretet ragasztóval és a 8 db spaxcsavarral (3x25 mm)
Figyelj arra, hogy az (A) és a (B) lécs felső részei jól illeszkedjenek egymáshoz.



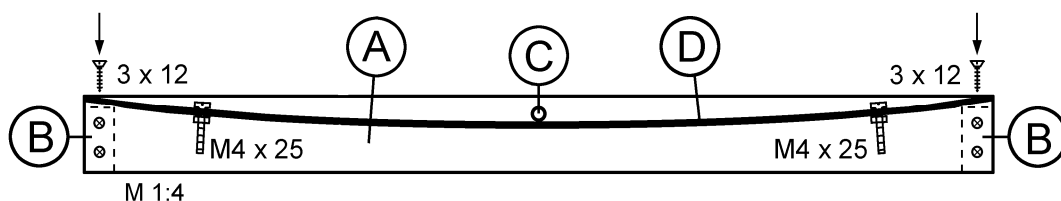
A ragasztó megkötése után csiszold le a kereteket. A felületi kezeléshez viasz lazúrfestéket vagy szintelen akrillakkot ajánlunk.



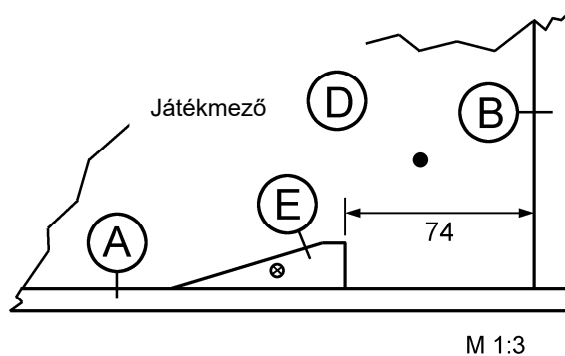
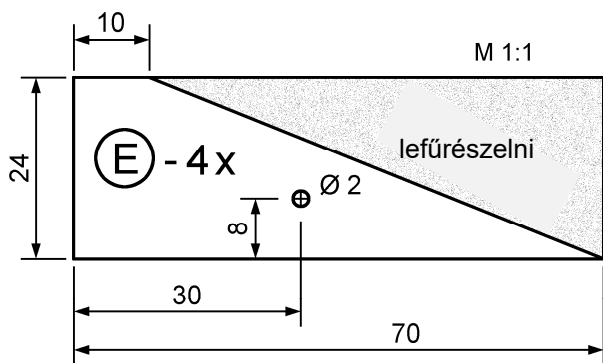
5. Rajzold rá pontosan a préselt deszkára (D)-(480 x 280 x 3,5 mm) a 8 furathelyet (Ø 3 mm / Ø 4 mm) a terv alapján, jelöld meg egy előszúróval és fúrd ki állítható fúrógéppel. Csiszold le a lemez sarkait (D) finom csiszolópapírral és lakkold a sima játékmezőoldalt zöld akrillakkal.



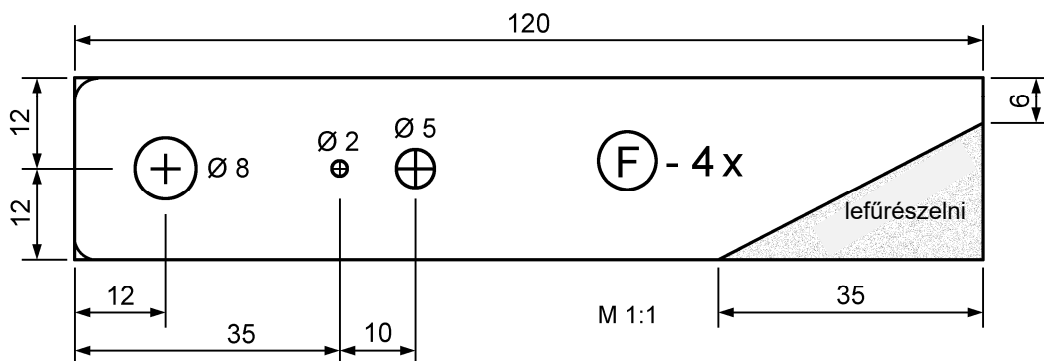
6. Fordítsd meg a keretet (A, B, C) és told bele a préselt deszkát (D) a skicc alapján a keretbe. A rúd által (C) egy domború játékfelület keletkezik, így a labda mindig a flipper irányába fog gurulni. Mélyítsd el a négy Ø 3 mm lyukat és csavarozd a lemezt (D) a spaxcsavarral 3 x 12 mm a kettő lécs (B) hátoldalára.
Helyezz bele alulról 4 cylinderfejű csavart (M4 x 25 mm) a lemez Ø 4 mm furataiba és rögzítsd az anyacsavarral M4 a felső részre.



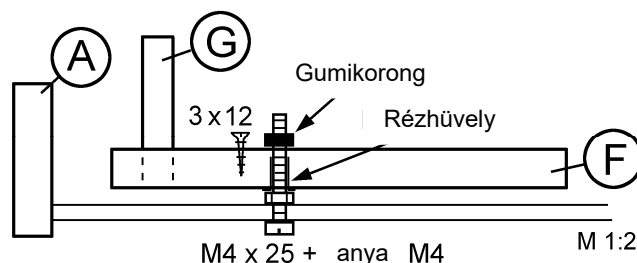
7. A négy határolólécet (E) készítsd el a 440 x 24 x 10 mm-es lécből. Másold át a rajznak megfelelően a lécre és fúrd ki (Ø 2 mm). Fűrészeld le a négy (E)-részt pontosan és csiszold le. Csavarj egy spaxcsavart 3 x 12 mm a Ø 2 furatba kb. a feléig és végezetül ragaszd rá a rajz alapján a négy határolólécet (E) a játékmezőre (D).



8. Rajzold fel a flipper léceket (F) a rajz szerint négyszer a rétegelt lemezre (440 x 24 x 10 mm) és fúrd ki az adatoknak megfelelően. Szálkátlaníts minden sarkot és peremet, kerekítsd le finoman a megadott flipperek sarkait (F) csiszolópapírral és lakkold.

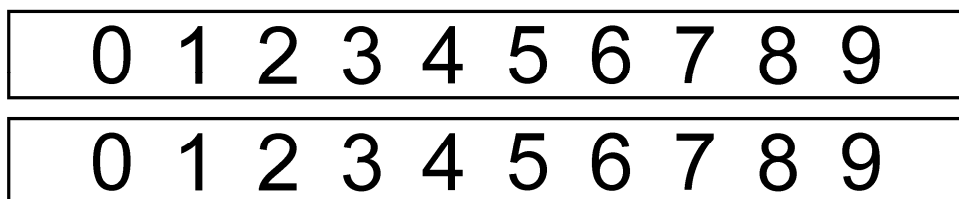


9. Üss bele egy rúdat (G)-(Ø 8 x 40 mm) a flipper (F) négy 8 mm-es furatába és csavarj egyenként egy spaxcsavart 3 x 12 mm kb. 6 mm mélyen a 2 mm átmérőjű furatokba. Nyomd bele alulról a rézhüvelyt az Ø 5 mm-es furatokba, helyezd a flippert (F) a játékmezőre a négy cylinderfejú csavarra M4 x 25 mm és biztosítsd ott egy gumikoronggal. Csatlakoztasd a spaxcsavarokat (3 x 12 mm) az (E) és (F) részekkel egy gumigyűrűvel és teszteld a flipperek (F) működését. Ragaszd a fakorongokat (H) igény szerint (maximum 12) akadályként a játékmezőre (D).



10. Vágd ki a kettő számcsíkot és ragaszd a kettő számcsíkot a fakerekek (I)-(Ø 40 mm) futófelületére. Csavarozd a kettő eredményszámológó (I) a cylinderfejú csavarokkal M4 x 25 mm a (B) lécc Ø 3,5 átmérőjű furataiba úgy, hogy forgatható legyen.
TIPP: A Ø 3,5 mm átmérőjű lyukakat egy előlyukasztó segítségével szélesítsd ki.

Vágd ki a számcsíkot!



11. Most már nincs akadálya egy focimeccsnek. A játék kezdetén dobjuk be a golyót középre. Gól esetén a legyőzött fél az egyik flipperrel elütheti a labdát.